



PIRATES



Le Thème

Le thème “Pirates” mène droit à l’aventure. Il emporte le public vers des îles lointaines qui fleurent bon le rhum, la liberté et l’or volé. Bigarrés, sanguins, prompts à l’abordage et au lever de coude, nos pirates ont le goût de la castagne et de la camaraderie.

Le XVIIIème siècle, âge d’or de la flibuste, est le théâtre des guerres navales. Tandis que les grandes puissances se disputent les terres à coloniser, les pirates se jouent des règles et ne servent qu’un seul intérêt : le leur ! Trahisons, guet-apens, vols, affrontements : tous les coups sont permis pour arriver à leurs fins, pour le plus grand plaisir de tous.

+ Des aventuriers qui fascinent petits et grands

+ Des fusillades intenses et impressionnantes

+ Une escrime fougueuse et acharnée

+ Une ambiance conviviale et festive





Le Campement

Notre grand campement permet une immersion totale dans l'univers des forbans. Tous nos Ateliers, nos Grands jeux et notre Spectacle s'y déroulent. Entre deux prestations, le public peut le visiter.

Auvents et quai sont meublés et agrémentés d'accessoires thématiques (Plantes tropicales, table, chaises, coffres, tonneaux, bouteilles, cordage).

Le campement comprenant l'espace de spectacle couvre une surface de 600m² minimum.



~ Le Bateau Pirate ~

Navire sur amorce de 10m de long sur 2m50 de large et 10m de haut

~ Le Quai ~

Un ponton en bois de 5m30 de large sur 1m50 avec des escaliers et sa tour de 3m00 de haut.

~ Les deux Tentes ~

Deux auvents meublés de 4m sur 3m, 2m50 de haut : un pour le Capitaine et un pour les Turques Rouges

~ L'Epave du Naufragé ~

Les restes d'un navire et de son naufragé de 2m sur 2m et de 2m de haut

~ La Prison ~

Une cage en bois par la végétation de 2m de large sur 1m et 2m10 de haut

~ Divers ~

Parasols à canis, plantes tropicales, caisses, filets de pêche, bûches et deux râteliers d'ames



Le Spectacle



No us proposons un Spectacle original sous la forme d'une véritable aventure tout public dans laquelle les artistes sont à la fois comédiens et cascadeurs.

Durée : 30 min

Artistes : 11

Décor, musiques, costumes, affrontements au sabre, d'abord geste et tir à poudre : tout est fait pour faire découvrir aux spectateurs la vie impitoyable des flibustiers.

- + Un spectacle ambitieux et rythmé mêlant dialogues, combats, fusillades et cascades
- + De nombreuses scènes d'action réalistes et spectaculaires
- + Une bande son prenante et originale au service du spectacle
- + Une véritable histoire pour plonger au cœur d'un univers fascinant



Les Ateliers

~ A la recherche du Trésor ~

Atelier de 40 min, à partir de 7 ans

Avec l'aide des enfants, le Cap'taine Lok va tenter de déchiffrer les énigmes et de percer les secrets du défunt pirate Vaughan le Naufrageur afin de découvrir l'emplacement de son fabuleux trésor.

~ En bateau Moussaillon ~

Atelier de 30 min, à partir de 3 ans

Les enfants sont invités à monter à bord de "L'Etoile du Large". Ils pourront ainsi se mettre dans la peau d'un véritable Capitaine pirate en tenant la barre et en maintenant le cap malgré les aléas du grand large !

~ Chamboule vraiment tout ~

Atelier de 30 min, à partir de 3 ans

Les jeunes moussaillons s'exercent à se glisser dans la Sainte-Barbe du navire ennemi et à envoyer une grenade dans les barils de poudre... Il faut tirer vite et bien et surtout, prendre garde à l'explosion !

~ Jeux de Pirates ~

Atelier de 30 min, à partir de 5 ans

Plongés dans l'ambiance des tavernes des Caraïbes, les enfants peuvent s'essayer au bonneteau, au passe dix, au dudo, au all-fours et aux autres jeux des tripots tant appréciés des flibustiers.

~ Histoires de Pirates ~

Atelier de 20 min, à partir de 4 ans

Ça parle de butins, de cachettes secrètes, de pirates sans pitié et de mystérieux navires qui disparaissent dans la brume... Autant de récits que nos flibustiers adorent partager avec les plus jeunes.



Les Grands Jeux



- + Les Grands Jeux permettent de faire jouer un très grand nombre d'enfants
- + Tous les artistes y participent et encadrent les petits pirates tout au long des jeux
- + Les enfants qui le souhaitent, revêtent un costume de flibustier
- + La remise d'un contrat de pirate ponctue leurs exploits

~ A l'attaque du fort ! ~

De 30 à 45 min, à partir de 3 ans

Equipés d'un sabre en mousse, les enfants se lancent à l'abordage du navire ennemi puis affrontent les artistes dans une mêlée épique.

~ Le parcours du Pirate ~

De 30 à 45 min, à partir de 3 ans

Chaque enfant réalise un grand parcours composé de plusieurs épreuves : évacion de la prison, chamboule-tout, tir au pistolet et duels au sabre mousse !

